



CAMINOS Y PROGRAMAS



ARTES VISUALES Y
TECNOLOGÍA



NEGOCIOS Y
EMPRESARIADO



MÚSICA EN LA ESCUELA
SECUNDARIA Y PREPARATORIA



ATLETISMO EN LA ESCUELA
SECUNDARIA Y PREPARATORIA



ASESORÍA



CHROMEBOOK DE 1 A 1

ACADEMIA DE LEROY GREENE

PROPÓSITO
RESULTADO
INNOVACIÓN
DETERMINACIÓN
EMPATÍA

Academia Leroy Greene: Camino de Tecnología y Artes Visuales

¿Que son Artes Visuales y Tecnología?

¿Eres una persona innovadora? ¿Te gusta la fotografía o diseñar tus propios gráficos? ¿Te gusta usar equipos de fotografía y filmación digital más modernos? Si algo de esto te interesa, el Camino de Artes Visuales y Tecnología en la Academia Leroy Greene es un buen lugar para moldear tu futuro.

¿Qué puedes esperar?

Artes Visuales y Tecnología se enfoca en artes visuales e integra la tecnología actual directamente en las lecciones diarias. En el transcurso de los grados 6 al 12, los estudiantes en este camino aplicarán las habilidades que han adquirido en las clases de arte introductorio a la preparación universitaria y de carrera, aprendizaje de diseño gráfico, diseño web, animación, historia del arte, fotografía digital y arte comercial.

En su último año de secundaria, los estudiantes completarán un curso de capstone así como un portafolio de nivel universitario que puede presentarse al College Board para obtener un crédito de Colocación Avanzada en educación superior.

Durante el grado 12, los estudiantes en los dos caminos de LGA, Artes Visuales y Tecnología, y Negocios y Emprendimiento, se unen en un proyecto de un año de duración durante el cual crean, comercializan y presentan un plan y concepto de negocios. Tener esta base preparará mejor a los estudiantes para los cursos universitarios en busca de una carrera en tecnología y/o artes visuales.

Para convertirse en un estudiante de LGA en artes visuales y tecnología, complete la solicitud de admisión en el sitio web de la escuela en leroygreene.com.

¿Preguntas?

Llámenos al (916) 567-5560

O visite <https://leroygreene.com>

¿COMO SE MIRA EL CAMINO DE ARTES VISUALES Y TECNOLOGÍA?

NIVEL DE GRADO	CURSOS	CUMPLE CON LOS REQUISITOS PARA GRADUARSE	CUMPLE CON LOS REQUISITOS 'a-g para UC/CSU	CALIFICA PARA CRÉDITO EN EL COLEGIO
SEXTO GRADO	ARTES CULTURALES			
SEPTIMO GRADO	ELEMENTOS DE ARTE			
OCTAVO GRADO	PRINCIPIOS DE DISEÑOS			
ALUMNOS DE PRIMER AÑO DE PREPARATORIA	DISEÑO GRAFICO	CAMINOS DE CURSO	'f'	
ALUMNOS DE SEGUNDO AÑO DE PREPARATORIA	ARTE I FUNDAMENTALES	CAMINOS DE CURSO	'f'	
ALUMNOS DE TERCER AÑO DE PREPARATORIA	ARTE II	CAMINOS DE CURSO	'f'	
ALUMNOS DE CUARTO AÑO DE PREPARATORIA	ARTE AP (2-D O Dibujos) y ESPÍRITU EMPRESARIAL Y EMPRESA	CREDITO DE ELECTIVO REQUERIDO PARA GRADUARSE	'f' 'g'	Si el alumno aprueba el examen de AP con un 3 o más alto

* Los alumnos que elijan inscribirse en el camino de Artes Visuales y Tecnología deberán comunicarse con su consejero durante su primer año de preparatoria y continuarán con los cursos tradicionales durante su segundo, tercero y cuarto año.